* M * U * R * K * S *

ATTRIBUTSFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Rang	Boni
Muskelkraft		
Geschicklichkeit		
Willenskraft		
Intelligenz		
Ausstrahlung		
Glück		

CHARAKTER

Name

Rasse

Sicht

Glaube

Herkunft

Erfahrung

TALENTFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Rang	Boni
Fahrzeuge		
Fernkämpfer		
Künstler		
Magier		
Nahkämpfer		
Priester		
Psioniker		
Soziale Interaktion		
Sportler		
Techniker		
Überleben		
Wahrnehmung		
Wissen		

KAMPF

Waffe	Nah	Fern	Boni	Schaden
Standard Nah				
Standard Fern				

Sonstige Kampfrelevante Werte	
Verteidigung	Initiative
Rüstung	Wunden
Glückswürfel	Furcht

SPEZIALISIERUNGEN

Spezialisierung	Stufe	Boni

GIMMICKS

Gimmick	Kurzbeschreibung

HINTERGRÜNDE

* M * U * R * K * S *

ZAUBER - PSI - WUNDER

Kraft	Effekt

GIMMICKS

Gimmick	Kurzbeschreibung

AUSRÜSTUNG

NOTIZEN

PORTRAITS

Fahrzeug / Reittier	Charakter	Lieblingswaffe(n)

HINTERGRÜNDE

Hintergrund

Geschichte

Effekt

Hintergrund

Geschichte

Effekt

Hintergrund

Geschichte

Effekt

Hintergrund

Geschichte

Effekt

Hintergrund

Geschichte

Effekt

Hintergrund

Geschichte

Effekt

* M * U * R * K * S *

ATTRIBUTSFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Rang	Boni
Stabilität / Muskelkraft		
Zielsys. / Geschickl.		
Chassis / Willenskraft		
Lenkung / Intelligenz		
Design / Ausstrahlung		
Glück		

GIMMICKS

Gimmick	Kurzbeschreibung

FORTBEWEGUNGSMITTEL

Name _____

Typus _____

KAMPF

Waffe	Art	Mun	Boni	Schaden
Besonderheit				
Besonderheit				
Besonderheit				
Besonderheit				
Besonderheit				
Besonderheit				
Besonderheit				
Besonderheit				
Besonderheit				

Sonstige Kampfrelevante Werte			
Verteidigung		Initiative	
Panzerung		Schaden	

Angriff	#W	Boni Angr.	Boni Schaden
Nah			
Fern			

SPEZIALISIERUNGEN

Spezialisierung	Boni

TALENTFERTIGKEITEN

Talentfertigkeit	Boni

* M * U * R * K * S *

GRUPPE

Name

Erfahrung

MITGLIEDER

Name	Funktion

GRUPPENHINTERGRÜNDE

Hintergrund

Geschichte

Effekt

Hintergrund

Geschichte

Effekt

GRUPPENGIMMICKS

Gimmick	Kurzbeschreibung

GRUPPENAUSRÜSTUNG

NOTIZEN