# ROTA XXI

**Beruf**

**Stäbe**

**Name**

**Hobby**

**Kelche**

**Erfahrung**

**Wunden**

**Interesse**

**Schwerter**

**Persönliche Arkana**

**Halbwissen**

**Münzen**

**Gefährliches Halbwissen**

**Arkana**

**Primärwaffen**

**Sekundärwaffen**

**Rassenmerkmale**

| # | Nr. | Name |
|---|---|---|
| | | Der Narr |
| | I | Der Magier |
| | II | Die Päpstin |
| | III | Die Herrscherin |
| | IV | Der Herrscher |
| | V | Der Papst |
| | VI | Die Liebenden |
| | VII | Der Triumphwagen |
| | VIII | Die Gerechtigkeit |
| | IX | Der Einsiedler |
| | X | Das Rad des Lebens |
| | XI | Die Kraft |
| | XII | Der Gehängte |
| | XIII | |
| | XIV | Der Ausgleich |
| | XV | Der Teufel |
| | XVI | Der Turm |
| | XVII | Der Stern |
| | XVIII | Der Mond |
| | XIX | Die Sonne |
| | XX | Das Gericht |
| | XXI | Die Welt |

**Mystisches & Kämpferisches**

**Arkanakosten**

| Ansagephase | | Probephase | | Ergebnisphase | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | +1 Gegner | 1 | Bonuswechsel | 1 | +1 Heilung |
| 2 | Kampfmanöver | 2 | +1 gewertete Karte | 1 | +1 Schaden |
| 2 | Pristerl. Wunder | 3 | Tarotwechsel | 1 | -1 Wunden |
| 2 | Psi-Kraft | 4 | Nochmal ziehen | 5 | Automatischer Erf. |
| 2 | Zauber | 5 | Automatischer Erf. | | |
| 5 | Automatischer Erf. | | | | |
| 5 | Göttl. Wunder | | | | |